Welcome Aboard : Project HK

Moteur utilisé : LWJGL

(Light Weight Java Game Library)

<http://lwjgl.org/wiki/index.php?title=Main_Page#Getting_started>

A utiliser : GitHub

<https://education.github.com/>

Début du projet: 09/10/14

Divisé en 5 mois: 3 avant la première éval (15/01/15), 2 après (jusqu’à 16/03-20/03)

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | Semaine 1 | Semaine 2 | Semaine 3 | Semaine 4 |
| M1 | Conception | Modélisation | Apprentissage Moteur | Test Moteur |
| M2 | Programmation | Prog | Prog | Prog |
| M3 | Prog | Prog | Prog | P/Feedback/Debug\*\* |
| M4 | Réunion post-éval/Prog\* | Prog | Prog | Graphismes/Musiques |
| M5 | Graph/Musique | Graph/Musique | Bugfix | Bugfix |

\* Réunion post-éval/Prog : Réunion pour établir les changements à apporter et programmation

\*\*P/Feedback/Debug : If (bug==1) correction();

else programmation();